



## Candidatura N. 1052594

## 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	L.SC.'CALAMANDREI'-NAPOLI-
<b>Codice meccanografico</b>	NAPS200008
<b>Tipo istituto</b>	LICEO SCIENTIFICO
<b>Indirizzo</b>	VIA COMUNALE MARANDA 84
<b>Provincia</b>	NA
<b>Comune</b>	Napoli
<b>CAP</b>	80147
<b>Telefono</b>	0815962985
<b>E-mail</b>	NAPS200008@istruzione.gov.it
<b>Sito web</b>	liceocalamandrei.it
<b>Numero alunni</b>	972
<b>Plessi</b>	NAPS200008 - L.SC.'CALAMANDREI'-NAPOLI-



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1052594 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Tradizioni e danze popolari	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Il teatro nel e per il territorio	€ 5.082,00
Musica e Canto	Musica e memoria : la memoria della musica	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Scrittura e riscrittura dei testi	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Lingua straniera al museo - INGLESE	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Lingua straniera al museo - SPAGNOLO	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Lingua straniera al museo - TEDESCO	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Lingua straniera al museo - FRANCESE	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Greco e Latino a confronto	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Le colture ed il territorio	€ 4.665,60
Competenza digitale	Riproduzione in 3D dei nostri monumenti	€ 5.082,00
Competenza digitale	Rilievo topografico dei nostri monumenti	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Coltura per culture del Vesuvio	€ 4.769,70
Competenza in materia di cittadinanza	Promozione turistica del territorio	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici	€ 4.561,51



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola L.SC.'CALAMANDREI'-NAPOLI-  
(NAPS200008)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Il museo virtuale del Vesuvio	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Contributo alla ricostruzione della storia del territorio	€ 4.665,60
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 84.728,41</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Proposte per la ricostruzione del tessuto culturale e sociale del nostro territorio

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Tradizioni e danze popolari	€ 5.082,00
Il teatro nel e per il territorio	€ 5.082,00
Musica e memoria : la memoria della musica	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: Tradizioni e danze popolari**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Tradizioni e danze popolari
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso si sviluppa in un processo di conoscenza reciproca e di integrazione. Il modulo intende: sviluppare il senso ritmico, educare all'uso della musica, relazionando il movimento ad essa, adoperando la musica come metodo di comunicazione, educando alla gestione del proprio spazio e degli altri, associando al concetto di scuola l'idea di un ambiente ricreativo in cui potersi esprimere liberamente; fornire una risposta concreta alle esigenze emerse sul territorio per la creazione di benessere.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Tradizioni e danze popolari

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: Il teatro nel e per il territorio**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Il teatro nel e per il territorio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo si configura quale percorso di drammatizzazione finalizzato a narrare il territorio: un tentativo di costruire la cultura del proprio ambiente, del proprio territorio, della comunità e fare di questa attività culturale un antidoto contro la cultura della comunicazione di massa, omogeneizzante, che passa attraverso i canali delle comunicazione industriali e commerciali.</p> <p>L'attività formativa si svilupperà a partire dal testo realizzato nel laboratorio di scrittura per il teatro. Si dividerà il percorso in tappe, dando ad esso la forma di station drama.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendere l'importanza della tutela e della valorizzazione del patrimonio culturale ?</li> <li>Sviluppare un interesse profondo e responsabile in particolare verso il patrimonio culturale del proprio territorio</li> <li>- Saper fruire delle espressioni creative delle arti e dei mezzi espressivi, compresi lo spettacolo, la musica, le arti visive</li> <li>- Sviluppare la capacità di utilizzare in modo flessibile la lingua italiana</li> <li>- Potenziare le competenze di dizione</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Il teatro nel e per il territorio**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Musica e Canto**

**Titolo: Musica e memoria : la memoria della musica**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Musica e memoria : la memoria della musica
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso si pone in parallelo con gli altri percorsi del progetto ed è centrato sul tema della musica come mezzo di trasmissione culturale e di conoscenza delle culture passate. Perché la musica accostata all'educazione alla cittadinanza ? Perché abbiamo bisogno di immaginazione e di creatività per uscire dal conformismo e la musica, quello linguaggio universale fatto di immaginari, è capace di attraversare i confini, di ridare significato al rapporto tra pubblico e privato nel concetto stesso di cittadinanza.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Riconoscere e esplorare le tracce storiche presenti nel territorio e comprendere l'importanza del patrimonio artistico e culturale</li> <li>– Riconoscere gli elementi significativi del passato nell'ambiente di vita</li> <li>– Conoscere i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifestare sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia</li> <li>– Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per rappresentare e comunicare la realtà percepita</li> <li>– Imparare a riflettere sulle proprie tradizioni culturali e confrontarle con quelle di altri paesi, apprezzandone le differenze e sviluppando tolleranza</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Musica e memoria : la memoria della musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Costruiamo insieme il futuro all'ombra del Vesuvio

Progetto: Costruiamo insieme il futuro all'ombra del Vesuvio	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>





## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Scrittura e riscrittura dei testi	€ 5.082,00
Lingua straniera al museo - INGLESE	€ 5.082,00
Lingua straniera al museo - SPAGNOLO	€ 5.082,00
Lingua straniera al museo - TEDESCO	€ 5.082,00
Lingua straniera al museo - FRANCESE	€ 5.082,00
Greco e Latino a confronto	€ 5.082,00
I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra	€ 5.082,00
Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli	€ 5.082,00
Le colture ed il territorio	€ 4.665,60
Riproduzione in 3D dei nostri monumenti	€ 5.082,00
Rilievo topografico dei nostri monumenti	€ 5.082,00
Coltura per culture del Vesuvio	€ 4.769,70
Promozione turistica del territorio	€ 5.082,00
Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici	€ 4.561,51
Il museo virtuale del Vesuvio	€ 5.082,00
Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio	€ 5.082,00
Contributo alla ricostruzione della storia del territorio	€ 4.665,60
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 84.728,41</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Scrittura e riscrittura dei testi**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	Scrittura e riscrittura dei testi
Descrizione modulo	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	NAPS200008
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Scrittura e riscrittura dei testi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Lingua straniera al museo - INGLESE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Lingua straniera al museo - INGLESE
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il presente percorso è centrato sulla integrazione tra la lingua straniera e la storia dell'arte.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esplorare e riflettere sulle dinamiche dell'apprendimento di una L2 al museo;</li> <li>- creare la struttura di un percorso museale in chiave didattica per turisti stranieri;</li> <li>- fornire strumenti di facilitazione linguistica per un approccio corretto ed efficace al dialogo interculturale.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/12/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Lingua straniera al museo - INGLESE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Lingua straniera al museo - SPAGNOLO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Lingua straniera al museo - SPAGNOLO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il presente percorso è centrato sulla integrazione tra la lingua straniera e la storia dell'arte.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esplorare e riflettere sulle dinamiche dell'apprendimento di una L2 al museo;</li> <li>- creare la struttura di un percorso museale in chiave didattica per turisti stranieri;</li> <li>- fornire strumenti di facilitazione linguistica per un approccio corretto ed efficace al dialogo interculturale.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Lingua straniera al museo - SPAGNOLO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Lingua straniera al museo - TEDESCO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Lingua straniera al museo - TEDESCO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>LLa pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il presente percorso è centrato sulla integrazione tra la lingua straniera e la storia dell'arte.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esplorare e riflettere sulle dinamiche dell'apprendimento di una L2 al museo;</li> <li>- creare la struttura di un percorso museale in chiave didattica per turisti stranieri;</li> <li>- fornire strumenti di facilitazione linguistica per un approccio corretto ed efficace al dialogo interculturale.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria



### Scheda dei costi del modulo: Lingua straniera al museo - TEDESCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Lingua straniera al museo - FRANCESE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Lingua straniera al museo - FRANCESE
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il presente percorso è centrato sulla integrazione tra la lingua straniera e la storia dell'arte.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esplorare e riflettere sulle dinamiche dell'apprendimento di una L2 al museo;</li> <li>- creare la struttura di un percorso museale in chiave didattica per turisti stranieri;</li> <li>- fornire strumenti di facilitazione linguistica per un approccio corretto ed efficace al dialogo interculturale.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Lingua straniera al museo - FRANCESE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Greco e Latino a confronto**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Greco e Latino a confronto
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'analisi in chiave multimediale di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Un team di studenti realizzerà anche un gioco interattivo (gamification) sulla lingua e sullo stile del testo classico con l'utilizzo di specifiche app per la creazione di cruciverba interattivi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Greco e Latino a confronto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**



## Titolo: I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso è finalizzato a realizzare uno spazio cognitivo nel quale trovare risposte ai molteplici interrogativi e problemi che possono scaturire dall'osservazione di un fenomeno naturale.</p> <p>Si attiverà uno spazio laboratoriale nel quale ed attraverso il quale si svilupperanno in modo significativo le competenze dell'asse scientifico. La metodologia sarà fondata su esperienze di laboratorio didattico o esperienze sul campo e quindi sulla forte caratterizzazione delle stesse in funzione della attivazione delle risorse personali.</p> <p>L'attività si incentrerà intorno alla ricerca di risposte ad interrogativi che l'osservazione di un fenomeno sollecita nei partecipanti. I contenuti saranno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aspetti geologici del territorio</li> <li>- Escursioni in ambienti vulcanici e parchi naturali</li> <li>- Osservazione e raccolta di campioni vulcanici e vegetali</li> <li>- Report sui risultati di ricerca</li> </ul> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sviluppare atteggiamenti di curiosità, attenzione e riflessione per l'indagine scientifica</li> <li>- Cooperare con gli altri per elaborare, organizzare e sperimentare percorsi di ricerca</li> <li>- Osservare fenomeni e coglierne gli aspetti caratterizzanti</li> <li>- Saper verificare la veridicità dei concetti scientifici trattati tramite esperimenti in laboratorio</li> <li>- Saper verificare, in laboratorio, il perché ed il come di alcuni fenomeni naturali.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**



## Titolo: Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> <p>Nello specifico il percorso sarà centrato sulla realizzazione di modelli fisici numerici connessi alla realtà vulcanica.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- conoscere i contenuti fondamentali delle teorie che sono alla base della descrizione matematica della realtà</li> <li>- comprendere le strutture portanti dei procedimenti argomentativi e dimostrativi della matematica ed usarle in particolare nell'individuare e risolvere problemi di varia natura</li> <li>- saper utilizzare strumenti di calcolo e di rappresentazione per la modellizzazione e la risoluzione di problemi</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli





**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Le colture ed il territorio**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Le colture ed il territorio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Nell'ambito del modulo gli/le alunni/e saranno coinvolti in un percorso relativo ad un laboratorio di analisi per la valutazione delle caratteristiche del suolo alla coltura delle produzioni tipiche del territorio. Nello specifico il percorso si articolerà nelle seguenti fasi:</p> <p>Fase propedeutica: sistematizzare e riorganizzare in un quadro concettuale organico delle conoscenze relative alla pedogenesi, al profilo del suolo ed al confronto tra suoli naturali, suoli urbani e suolo agrario</p> <p>Prelievo di campioni ed effettuazione di prove sensoriali e di plasticità</p> <p>Determinazione della porosità, della densità assoluta e densità apparente e determinazione della tessitura su terra fine</p> <p>Determinazione dell'acqua igroscopica</p> <p>Valutazione della permeabilità</p> <p>Il processo di umificazione</p> <p>Determinazione del calcare totale, misurazione del pH, osservazione del carattere colloidale delle argille, ferro nel suolo, determinazione del colore del suolo</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare un atteggiamento positivo verso lo studio delle discipline scientifiche</li> <li>- Sviluppare atteggiamenti di curiosità, attenzione e riflessione per l'indagine scientifica</li> <li>- Favorire il passaggio dalle nozioni intuitive a forme di pensiero più rigoroso e sistematico</li> <li>- Fare comprendere i procedimenti caratteristici dell'indagine scientifica</li> <li>- Fare acquisire un insieme organico di metodi e contenuti finalizzati ad una adeguata interpretazione della natura</li> <li>- Fare acquisire la capacità di reperire informazioni, utilizzarle in modo autonomo e finalizzato e di comunicarle con un linguaggio scientifico</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	06/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Le colture ed il territorio**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: Riproduzione in 3D dei nostri monumenti**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Riproduzione in 3D dei nostri monumenti
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d). I partecipanti procederanno alla elaborazione del manufatto in D relativamente ai monumenti che sono stati rilevati topograficamente dal gruppo del modulo "Rilievo topografico dei nostri monumenti".
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Riproduzione in 3D dei nostri monumenti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: Rilievo topografico dei nostri monumenti**

### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Rilievo topografico dei nostri monumenti
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è teso a realizzare un laboratorio – spazio fisico e mentale - ambiente di progettazione dove favorire attraverso l'uso dei media, processi di tipo conoscitivo, di socializzazione, di sviluppo e potenziamento di capacità logiche operative e ridefinire le forme essenziali del processo di alfabetizzazione sulla base delle nuove esigenze quali quelle poste dall'evoluzione tecnologica. Adottando la filosofia dei maker. Un luogo dove arte, scienza e tecnologia sono a stretto contatto in modo da stimolare la contaminazione creativa. I</p> <p>Il percorso è centrato sull'uso della tecnologia, in particolare dell'aerofotogrammetria e del mapping, applicata all'ambiente e a servizio dell'ingegneria e topografia, che rende possibile il rilievo delle infrastrutture per ottenere una ricostruzione 3D accurata.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- rafforzare le competenze digitali</li> <li>- sviluppare l'interesse e la partecipazione alla didattica laboratoriale</li> <li>- sperimentare forme innovative in campo educativo</li> <li>- avvicinare gli studenti al mondo della ricerca e abituarli al metodo sperimentale</li> <li>- facilitare la lettura di fatti o fenomeni nell'area tecnologica attraverso la costruzione di modelli</li> <li>- potenziare la capacità di schematizzare, descrivere "problemi", trovare soluzioni</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Rilievo topografico dei nostri monumenti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Coltura per culture del Vesuvio**

#### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Coltura per culture del Vesuvio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso intende affrontare la tematica dell'educazione alimentare intersecandola con tematiche sociali ed economiche.</p> <p>L'area del Vesuvio è notoriamente caratterizzata da una tradizione agricola molto forte. Partendo da una ricerca di quali sono i prodotti agricoli caratterizzanti il territorio, sarà progettato un itinerario archeologico-gastronomico per la promozione e valorizzazione delle culture locali.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sviluppare la capacità di sviluppare idee e collaborare con le istituzioni nell'elaborazione e nell'attivazione di progetti indirizzati alla collettività</li> <li>- Consolidare il rapporto con il territorio</li> <li>- Potenziare la capacità di agire in modo autonomo e responsabile, consapevole del fatto che ogni azione comporta necessariamente una conseguenza</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	17 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Coltura per culture del Vesuvio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		17	1.769,70 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.769,70 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Promozione turistica del territorio**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Promozione turistica del territorio
----------------------	-------------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il Service Learning è una proposta pedagogica che unisce il Service (la cittadinanza attiva, le azioni solidali, l'impegno in favore della comunità) con il Learning (lo sviluppo di competenze tanto sociali quanto, e soprattutto, disciplinari), affinché gli allievi possano sviluppare le proprie conoscenze e competenze attraverso un servizio solidale alla comunità. Le attività didattiche partono da situazioni problematiche reali e fanno sì che gli studenti siano parte attiva nel processo di apprendimento. La metodologia promuove l'ideazione di percorsi di apprendimento (learning) finalizzati alla realizzazione di un servizio (service), che soddisfi un bisogno vero e sentito sul territorio. Le iniziative intraprese prevedono sempre una stretta collaborazione con le istituzioni locali e puntano a stabilire un circolo virtuoso tra apprendimento in aula e servizio solidale. Le attività di Service Learning sono funzionali all'innalzamento dei livelli di competenza, al miglioramento dell'autostima, della motivazione allo studio, della partecipazione alle attività scolastiche e favoriscono l'acquisizione di comportamenti pro-sociali e di cittadinanza attiva.</p> <p>Il percorso sarà strutturato partendo da un rinnovamento del rapporto con gli enti e le associazioni locali in modo che il nostro Liceo svolga un ruolo partecipativo e progettuale condiviso. Esso intende rappresentare un'occasione per favorire l'educazione al valore dei luoghi e per rendere consapevoli gli studenti del riconoscimento del Paesaggio e del Patrimonio Culturale come bene comune e identitario della comunità in cui è inserito l'Istituto.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Promozione turistica del territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza imprenditoriale**

**Titolo: Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: Il museo virtuale del Vesuvio**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Il museo virtuale del Vesuvio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare le opere d'arte del territorio, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.</p> <p>Nello specifico i partecipanti progetteranno un museo virtuale del Vesuvio, attraverso le seguenti fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Analisi delle opere d'arte da esporre</li> <li>- Progettazione con software 3D di scenari alternativi della realtà</li> <li>- Realizzazione di modelli tridimensionali con stampa 3D</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022



<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Il museo virtuale del Vesuvio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare il patrimonio culturale favorendo un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di interpretarle utilizzando tecniche e strumenti digitali. La presente proposta formativa si caratterizza per lo sviluppo di una didattica induttiva basata su compiti reali. I partecipanti dovranno progettare e realizzare una rivista monografica sul patrimonio culturale dell'area vesuviana. Nel dettaglio procederanno a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Studio ed analisi delle opere</li> <li>• Ideazione creativa e progettuale del concept del progetto editoriale</li> <li>• Realizzazione del progetto editoriale.</li> </ul> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ricercare ed organizzare dati ed informazioni sul patrimonio storico-artistico-culturale del territorio di appartenenza</li> <li>- Leggere e interpretare il territorio di appartenenza in termini di storia, caratteristiche, organizzazione in chiave digitale (creazione di contenuti originali)</li> <li>- Rispettare e valorizzare il patrimonio culturale e dei beni pubblici comuni</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	10/01/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008



<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Contributo alla ricostruzione della storia del territorio**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Contributo alla ricostruzione della storia del territorio
<b>Descrizione modulo</b>	Nel laboratorio saranno affrontati alcuni temi e questioni centrali che riguardano il rapporto spazio/tempo, il paradigma continuità/cambiamento, datazione/cronologia/periodizzazione, la distinzione tra storia e memoria, la relazione tra narrazione e conoscenza storica, le modalità di approccio al testo storico (l'autore, i destinatari, il linguaggio, la complessità, i livelli del testo storico). All'interno del laboratorio si faranno esempi di uso delle fonti: il concetto di fonte storica; fonti primarie e secondarie e diversi tipi di fonte; analisi critica delle fonti; problemi di utilizzo delle fonti tradizionali e digitali ovvero dei processi di lavoro informatizzati e loro applicazione ai metodi di ricerca e didattici tradizionali. Si adotteranno modalità didattiche che introducono gli alunni al carattere problematico e ai metodi propri del lavoro storiografico per evidenziare il nesso tra le tracce e le conoscenze del passato, si imparerà ad usare con metodo le fonti archeologiche, museali, iconiche, archivistiche, ad apprezzare il loro valore di beni culturali.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NAPS200008
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30





FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

UNIONE EUROPEA  
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola L.SC.'CALAMANDREI'-NAPOLI-  
(NAPS200008)

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Contributo alla ricostruzione della storia del territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Proposte per la ricostruzione del tessuto culturale e sociale del nostro territorio	€ 15.246,00
Costruiamo insieme il futuro all'ombra del Vesuvio	€ 84.728,41
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.974,41</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1052594)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.974,41
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	20/05/2021 13:44:12
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Tradizioni e danze popolari</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Il teatro nel e per il territorio</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Musica e memoria : la memoria della musica</u>	€ 5.082,00	



	<b>Totale Progetto "Proposte per la ricostruzione del tessuto culturale e sociale del nostro territorio"</b>	<b>€ 15.246,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Scrittura e riscrittura dei testi</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Lingua straniera al museo - INGLESE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Lingua straniera al museo - SPAGNOLO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Lingua straniera al museo - TEDESCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Lingua straniera al museo - FRANCESE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Greco e Latino a confronto</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>I fenomeni vulcanici e lo studio della Terra</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Metodi matematici e statistici per l'elaborazione dei dati e la produzione di modelli</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Le colture ed il territorio</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Riproduzione in 3D dei nostri monumenti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Rilievo topografico dei nostri monumenti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Coltura per culture del Vesuvio</u>	€ 4.769,70	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Promozione turistica del territorio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Orientarsi al futuro partendo dalle proprie radici</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Il museo virtuale del Vesuvio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Storytelling e valorizzazione del patrimonio culturale del territorio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Contributo alla ricostruzione della storia del territorio</u>	€ 4.665,60	
	<b>Totale Progetto "Costruiamo insieme il futuro all'ombra del Vesuvio"</b>	<b>€ 84.728,41</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.974,41</b>	<b>€ 100.000,00</b>